

Sacensību tautas bumbā noteikumi

1.Spēles organizēšana:

- 1.1. sacensības zēniem un meitenēm notiek atsevišķi;
- 1.2. spēles ilgums: 2 X 5 minūtes, ar 1 (vienu) minūtes pārtraukumu starp puslaikiem;
- 1.3. katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā;
- 1.4. spēles laukums 9 X 18 m;
- 1.5.spēli tiesā vismaz 2 (divi) tiesneši, no kuriem viens ir vecākais. Vecākais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukumu pusēm, bet tiesneši laukuma puses nemaina. Ar svilpi vai balsi tiek fiksēti līniju pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi.

2.Spēles noteikumi:

2.1. spēles laikā, blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas), drīkst atrasties tikai viens komandas pārstāvis. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola;

2.2. komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt vienu – 20 sekunžu pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles, vai pie komandas, kuras pārstāvis to vēlas pieteikt. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai pēc 1. puslaika;

2.3. spēlē piedalās 9 spēlētāji – 8 laukuma spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa pārmetienu savai komandai. **Pārmetiena laikā pretinieku komanda nedrīkst ķert bumbu, kā arī spēlētājs, kuram trāpa, nav izsists;**

2.4. dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem (izsistie dalībnieki) ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībnieku;

2.5. ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās);

2.6. ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim;

2.7. spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet, ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās. **Ja izvairoties no pretinieka trāpījuma vai notverot spēcīgu pretinieka metienu spēlētājs pārkāpj laukuma līniju vai uzkāpj uz laukuma līnijas, tad viņš ir izsists;**

2.8. ja ķerot bumbu, spēlētājs to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu;

2.9. ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba ir nokritusi. **Laukuma spēlētājs drīkst ķert bumbu, kas lidojuma laikā atrodas ārpus laukuma, neuzkāpjot uz laukuma līnijas vai nepārkāpjot laukuma līniju;**

2.10. ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdod pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). Atļauts izdarīt divas saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētājiem;

2.11. kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī spēle netiek pārtraukta;

2.12. spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsists kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 5 (piecas) minūtes;

2.13. ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W : 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē;

2.14. uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētājus;

2.15. spēles rezultātu nosaka saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspeles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 (trīs) minūtes pagarinājumu un sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu;

2.16. par uzvaru komanda iegūst trīs punktus; par neizšķirtu — divus punktus; par zaudējumu — vienu punktu; par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu – 0 (nulle) = W : 9;

2.17. vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst savstarpējas spēles uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs. Ja vienāds punktu skaits ir trīs un vairākām komandām, augstāku vietu iegūst komanda, kurai ir labāka izsisto un laukumā palikušo spēlētāju attiecība starp šo komandu spēlēm.

Rīgas valstspilsētas pašvaldības Izglītības, kultūras
un sporta departamenta Sporta un jaunatnes
pārvaldes priekšniece, direktora vietniece

D.Vīksna

Vanaga 67026842